

#### 4. Lothrechte Wurf- und Fallbewegung in einem widerstehenden Mittel (Luft oder Wasser).

##### a) Steigen.

Wird der Massenpunkt  $m$  bei  $A$  (Fig. 76) mit der Geschwindigkeit  $c$  lothrecht aufwärts geworfen und wirken auf ihn die Schwere  $mg$  und der Widerstand  $W$  eines Mittels (etwa der Luft) verzögernd, so mag er nach  $t$  Sekunden einen Weg  $AP = x$  zurückgelegt und die Geschwindigkeit  $v$  erhalten haben. Führt man, wie Gl. 2, S. 71, den Widerstand in der Form

$$1) \quad W = mg \frac{v^2}{k^2}$$

ein, so wird die Beschleunigung

$$2) \quad \frac{dv}{dt} = -g - \frac{W}{m} = -g \left( 1 + \frac{v^2}{k^2} \right).$$

Hieraus erhält man die Beziehung zwischen Geschwindigkeit und Zeit, indem man die Veränderlichen trennt, nämlich schreibt:

$$-g \cdot dt = \frac{dv}{1 + \left(\frac{v}{k}\right)^2} = k \frac{d\left(\frac{v}{k}\right)}{1 + \frac{v^2}{k^2}},$$

so dass entsteht  $g \cdot t = -k \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{v}{k} + C$ .

Weil  $v = c$  war für  $t = 0$ , so muss ferner sein

$$0 = -k \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{c}{k} + C,$$

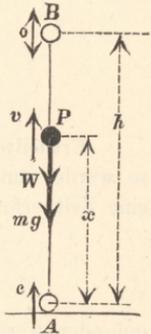
also nach Entfernung von  $C$  mittels Abziehens der letzten Gleichung von der vorhergehenden

$$3) \quad t = \frac{k}{g} \left( \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{c}{k} - \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{v}{k} \right).$$

Will man die Zeit  $t$  wissen, nach welcher die aufwärts gerichtete Geschwindigkeit  $v$  zu Null geworden ist, so setze man  $v = 0$  in Gl. 3 ein und erhält dadurch die

$$4) \quad \text{Steigdauer } t_1 = \frac{k}{g} \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{c}{k}.$$

Fig. 76.



Zur Ermittlung der Steighöhe ist es am einfachsten,  $x$  als  $f(v)$  zu entwickeln. Zu dem Zwecke multiplicire man Gl. 2 mit  $v dt = dx$ ; dann wird

$$v dv = -g \left( 1 + \frac{v^2}{k^2} \right) dx,$$

oder nach Trennung der Veränderlichen

$$dx = -\frac{1}{2g} \frac{2v \cdot dv}{1 + \frac{v^2}{k^2}} = -\frac{k^2}{2g} \frac{2 \frac{v \cdot dv}{k^2}}{1 + \frac{v^2}{k^2}}, \quad \text{also}$$

$$x = -\frac{k^2}{2g} \text{ l } \left( 1 + \frac{v^2}{k^2} \right) + C.$$

Weil  $x = 0$  für  $v = c$ , so wird

$$C = \frac{k^2}{2g} \text{ l } \left( 1 + \frac{c^2}{k^2} \right) \quad \text{und}$$

$$5) \quad x = \frac{k^2}{2g} \text{ l } \left( \frac{k^2 + c^2}{k^2 + v^2} \right).$$

Will man die Höhe  $x = h$  wissen, bei welcher die Geschwindigkeit zu Null geworden ist, so setze man  $v = 0$  in Gl. 5 ein, und erhält die

$$6) \quad \text{Steighöhe } h = \frac{k^2}{2g} \text{ l } \left( 1 + \frac{c^2}{k^2} \right).$$

Eine unmittelbare Beziehung zwischen  $x$  und  $t$  ist nicht sehr bequem, kann aber in folgender Weise aus Gl. 3 erhalten werden:

Man setze  $\text{arc tg } \frac{c}{k} = \alpha$ , also

$$v = \frac{dx}{dt} = k \text{ tg } \left( \alpha - \frac{gt}{k} \right) \quad \text{und}$$

$$dx = \frac{k^2}{g} \text{ tg } \left( \alpha - \frac{gt}{k} \right) d \left( \frac{g}{k} t \right) = -\frac{k^2}{g} \text{ tg } \left( \alpha - \frac{gt}{k} \right) d \left( \alpha - \frac{gt}{k} \right).$$

Nun ist

$$\int \text{tg } x dx = \int \frac{\sin x}{\cos x} dx = -\int \frac{d(\cos x)}{\cos x} = -\text{ l } (\cos x), \quad \text{daher}$$

$$x = \frac{k^2}{g} \text{ l } \left( \cos \left( \alpha - \frac{gt}{k} \right) \right) + C = \frac{k^2}{g} \text{ l } \left\{ \cos \alpha \cdot \cos \frac{gt}{k} + \sin \alpha \cdot \sin \frac{gt}{k} \right\} + C,$$

$$0 = \frac{k^2}{g} \text{ l } (\cos \alpha) + C,$$

also 
$$x = \frac{k^2}{g} \ln \left\{ \cos \frac{gt}{k} + \operatorname{tg} \alpha \sin \frac{gt}{k} \right\}$$

und, weil 
$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{c}{k} :$$

7) 
$$x = \frac{k^2}{g} \ln \left\{ \cos \frac{gt}{k} + \frac{c}{k} \sin \frac{gt}{k} \right\}.$$

### b) Fallen.

Nachdem die Höhe  $h$  erstiegen wurde, beginnt das Fallen mit der Beschleunigung  $g$ , die aber mit wachsender Geschwindigkeit durch den Widerstand des Mittels vermindert wird. Nach  $t$  Sekunden sei die Höhe  $x$  durchfallen (Fig. 77), die Geschwindigkeit  $v$  geworden, dann ist die Beschleunigung

8) 
$$\frac{dv}{dt} = g - \frac{W}{m} = g \left( 1 - \frac{v^2}{k^2} \right).$$

Es möge zunächst die Geschwindigkeit  $v_1$  berechnet werden, mit der der Massenpunkt unten bei  $A$  wieder anlangt; dann multiplicire man Gl. 8 mit  $v dt = dx$ :

$$v dv = g \left( 1 - \frac{v^2}{k^2} \right) dx$$

und schreibe 
$$\frac{-2 \frac{v}{k} d \left( \frac{v}{k} \right)}{1 - \frac{v^2}{k^2}} = -\frac{2g}{k^2} dx, \quad \text{woraus entsteht:}$$

$$\ln \left( 1 - \frac{v^2}{k^2} \right) = -\frac{2g}{k^2} x,$$

da (wegen  $x = 0$ ;  $v = 0$ ) die Konstante zu Null wird. Hieraus folgt für  $x = h$  und  $v = v_1$ :

9) 
$$\ln \left( 1 - \frac{v_1^2}{k^2} \right) = -\frac{2g}{k^2} h \quad \text{oder}$$

10) 
$$v_1 = k \left( 1 - e^{-\frac{2gh}{k^2}} \right)^{1/2}.$$

Fig. 77.

