

absolute Bewegung dieses verschiebbaren Systems die Resultirende aus der Bewegung in der Richtung der Verschiebung, und aus der Bewegung in der Richtung des Ausweichens. Kennt man in jedem Zeitelement die Geschwindigkeiten dieser beiden Bewegungen, so läßt sich der absolute Weg des verschiebbaren Systems leicht konstruiren. Ist umgekehrt der absolute Weg bekannt, und die Richtung, in welcher das ausweichende System sich bewegt, so kann man, wenn man in jedem Augenblicke die Geschwindigkeiten kennt, die Bahn des Gleitens konstruiren, indem man die Bedingung festhält, daß die Systeme fortwährend in Berührung sein sollen.

Wir werden bei einer spätern Veranlassung auf die Methoden der Verzeichnung des absoluten Weges, und der Bahn des Gleitens näher eingehen.

### Stoß fester Systeme.

#### Grundgesetze des Stoßes.

§ 110. Wenn zwei feste Systeme, die sich nicht berühren, sich so bewegen, daß sie in irgend einem Augenblicke sich treffen, so übt das eine System auf das andere eine gewisse Wirkung aus, indem es im Allgemeinen der Geschwindigkeit des andern Systems eine Aenderung ertheilt. Erfolgt diese Aenderung plötzlich, so nennen wir die Einwirkung des einen Systems auf das andere einen Stoß. Die Wirkung des Stoßes ist also immer als die Wirkung einer momentan wirkenden Kraft anzusehen (§ 10).

Wir nennen das eine von beiden Systemen das stoßende, das andere das gestoßene, wobei es gleichgiltig ist, welches von beiden Systemen wir als das stoßende und welches als das gestoßene betrachten wollen.

Nun nennen wir die Masse des stoßenden Systems  $M^I$  und die Geschwindigkeit, mit welcher dasselbe sich vor dem Stoße bewegt  $c$ , diejenige nach dem Stoße  $c_1$ ; ferner möge  $M^{II}$  die Masse des gestoßenen Systems, und  $v$  und  $v_1$  die Geschwindigkeiten desselben vor und nach dem Stoße sein. Zerlegen wir die Geschwindigkeiten  $c$  u.  $c_1$  u.  $v$  u.  $v_1$  nach der Richtung dreier angenommenen Koordinatenaxen, und bezeichnen wir die Komponenten durch entsprechende Marken, so ist offenbar die Leistung, welche in dem gestoßenen System hervorgebracht werden muß, indem dasselbe aus der Geschwindigkeit  $c$  in die Geschwindigkeit  $c_1$  übergeht, für die Richtung der drei Axen, da man es hier mit momentan wirkenden Kräften zu thun hat, nach Gleichung 45):

$$M^I \cdot (c_1^I - c^I); \quad M^{II} \cdot (c_1^{II} - c^{II}); \quad M^I \cdot (c_1^{III} - c^{III}).$$

Diese Leistung erscheint aber als Leistung der Massenwiderstände, die sich der Geschwindigkeitsänderung entgegensetzen, sie muß nach dem Gesetz No. 4. § 86 (S. 167) mit der Leistung der bewegenden Kräfte in jedem Augenblick im Gleichgewicht sein. Die Leistung der bewegenden Kräfte ist aber nichts anderes, als diejenige Leistung, welche das stossende System abgibt, indem es die Geschwindigkeitsänderung von  $v$  in  $v_i$  erleidet, und für die drei Axen hat man diese Leistung:

$$M^I \cdot (v_i^I - v^I); \quad M^{II} \cdot (v_i^{II} - v^{II}); \quad M^{III} \cdot (v_i^{III} - v^{III}).$$

Hiernach müssen zufolge des eben genannten Gesetzes die Gleichgewichtsbedingungen statt finden:

$$197) \begin{cases} M^I \cdot (c^I - c^I) + M^{II} \cdot (v_i^I - v^I) = 0 \\ M^I \cdot (c_i^{II} - c^{II}) + M^{II} \cdot (v_i^{II} - v^{II}) = 0 \\ M^I \cdot (c_i^{III} - c^{III}) + M^{II} \cdot (v_i^{III} - v^{III}) = 0. \end{cases}$$

Hieraus ergeben sich folgende Gleichungen durch einfache Entwicklung:

$$197a) \begin{cases} M^I c^I + M^{II} v^I = M^I c_i^I + M^{II} v_i^I \\ M^I c_i^{II} + M^{II} v^{II} = M^I c_i^{II} + M^{II} v_i^{II} \\ M^I c_i^{III} + M^{II} v^{III} = M^I c_i^{III} + M^{II} v_i^{III}. \end{cases}$$

Nach § 22. S. 26 nennt man das Produkt aus Masse und Geschwindigkeit die Gröfse der Bewegung, und es liegt in der Gleichung 197a) der Satz:

Wenn zwei feste Systeme stossend auf einander wirken, und es werden die Komponenten der Geschwindigkeiten für irgend eine der Koordinatenaxen durch den Stofs in beiden Systemen geändert, so ist gleichwohl die Summe der Gröfsen der Bewegung beider Systeme vor der Geschwindigkeitsänderung eben so grofs als nach der Geschwindigkeitsänderung.

Nach Vollendung des Stosses können folgende Fälle eintreten:

a) Die Körper trennen sich nach Vollendung des Stosses von einander; oder:

b) die Körper bleiben nach dem Stosse in Berührung mit einander.

Welcher von beiden Fällen aber auch stattfinden möge, so bleiben doch die beiden Systeme während der Zeitdauer, in welcher der Stofs statt findet, in Berührung, und müssen für diese Zeitdauer, man mag dieselbe als unendlich klein, oder nur als sehr klein ansehen, als zwei Systeme betrachtet werden, die sich nicht trennen können. Wenn aber die Systeme während der Dauer der Betrachtung in Berührung bleiben, so kommen die Gesetze des § 92 (S. 186) in Anwendung, und es sind dann

die beiden Fälle möglich, daß das eine System sich auf dem andern verschieben kann, oder daß eine Verschiebung nicht möglich ist.

Wenn während des Stosses die beiden Systeme sich nicht verschieben können, so müssen sie sich vollkommen gemeinschaftlich bewegen, d. h. sie müssen eine gleich große Geschwindigkeit nach derselben Richtung besitzen, und folglich müssen auch die Komponenten dieser Geschwindigkeit für die drei Axen während des Stosses gleich groß sein. d. h. man hat unter dieser Voraussetzung:

$$v_i^I = c_i^I; \quad v_i^{II} = c_i^{II}; \quad v_i^{III} = c_i^{III}$$

und dann folgt aus Gleichung 197 a) für die Komponenten der gemeinschaftlichen Geschwindigkeit:

$$197b) \left\{ \begin{array}{l} v_i^I = \frac{M^I c^I + M^{II} v^I}{M^I + M^{II}} \\ v_i^{II} = \frac{M^I c^{II} + M^{II} v^{II}}{M^I + M^{II}} \\ v_i^{III} = \frac{M^I c^{III} + M^{II} v^{III}}{M^I + M^{II}} \end{array} \right.$$

Aus welchen Gleichungen sich die resultierende Geschwindigkeit der Richtung und Größe nach bestimmen läßt.

Wenn dagegen das eine System auf dem andern gleiten kann, so denken wir die Richtung des Gleitens nach früheren Regeln bestimmt, nehmen dieselbe als dritte Axe des Koordinatensystems an, und zerlegen die Geschwindigkeiten des stossenden und des gestossenen Systems nach dieser Richtung und nach zwei Axen, die normal dazu sind. Nun findet eine Einwirkung der Körper auf einander (abgesehen von der Reibung) in der Richtung, in welcher ein Gleiten möglich ist, nicht statt, folglich findet auch nach dieser Richtung keine Geschwindigkeitsänderung statt, dagegen müssen beide Systeme nach jeder Richtung, die normal zur Richtung des Gleitens ist, während des Stosses gleiche Geschwindigkeiten besitzen, daher hat man für die beiden Axen, die normal zur Richtung des Gleitens sind:

$$v_i^I = c_i^I; \quad v_i^{II} = c_i^{II}$$

wogegen für die Richtung des Gleitens die Geschwindigkeiten un-  
geändert bleiben. Die Gleichungen ergeben also:

$$197c) \left\{ \begin{array}{l} c_i^I = v_i^I = \frac{M^I c^I + M^{II} v^I}{M^I + M^{II}} \\ c_i^{II} = v_i^{II} = \frac{M^I c^{II} + M^{II} v^{II}}{M^I + M^{II}} \\ c_i^{III} = c^{III}; \quad v_i^{III} = v^{III} \end{array} \right.$$

Wenn die Richtung des Gleitens in derselben Ebene liegt, welche man durch die Richtungen der beiden Geschwindigkeiten  $v$  und  $c$  legen kann, und man nimmt die Linie, welche normal ist zu dieser Ebene, als erste Axe an, die Richtung des Gleitens als dritte Axe, so gehen die Gleichungen über in:

$$197\text{ d)} \left\{ \begin{array}{l} c_i^I = v_i^I = \frac{M^I c^I + M^{II} v^I}{M^I + M^{II}} \\ c_i^{II} = 0; \quad v_i^{II} = 0; \quad c = 0; \quad v = 0 \\ c_i^{III} = c^{III}; \quad v_i^{III} = v^{III}. \end{array} \right.$$

Nach den Gleichungen 197b), c), d) sind die Gesetze für die Geschwindigkeiten während des Stofses für jede Koordinatenaxe, in welcher eine Geschwindigkeitsänderung eintritt, vollkommen übereinstimmend, und wir wollen daher im Folgenden nur die Gesetze für eine Koordinatenaxe besprechen, indem wir von vorne herein annehmen, daß die Koordinatenaxen in dem ersten Fall (Gleichung 197b) beliebig, in den beiden andern Fällen (Gleichung 197c und d) so angenommen worden sind, wie dort vorausgesetzt worden ist. Wir verstehen also von jetzt ab unter  $cc$ ,  $vv$ , die Komponenten der Geschwindigkeiten nach der Richtung irgend einer Axe, in welcher Geschwindigkeitsänderung statt findet, indem wir die Marken I, II, III fortlassen.

Wenn das stofsende System vor dem Stofse die Geschwindigkeit  $v$  und nach dem Stofse die Geschwindigkeit  $v_i$  hat, so hat dasselbe durch den Stofs eine lebendige Kraft abgegeben, welche sich ausdrückt durch:

$$M^{II} \cdot (v^2 - v_i^2).$$

Diese von dem stofsenden System abgegebene lebendige Kraft geht im Augenblick des Stofses nur zum Theil an das gestofsene System über, denn dasselbe bewegt sich, nachdem der Stofs erfolgt ist, mit der Geschwindigkeit  $c_i = v_i$ , hat also einen Zuwachs an lebendiger Kraft erhalten, der gleich  $M^I \cdot (v_i^2 - c^2)$  ist; der Rest der lebendigen Kraft also, der Werth:

$$\begin{aligned} & M^{II} \cdot (v^2 - v_i^2) - M^I \cdot (v_i^2 - c^2) \\ &= M^{II} \cdot (v + v_i) \cdot (v - v_i) - M^I \cdot (v_i + c) \cdot (v_i - c) \end{aligned}$$

mufs irgend eine andere Arbeit verrichten, und durch dieselbe verbraucht werden. Diese Arbeit besteht im Allgemeinen in der Formveränderung der beiden Systeme, und wenn wir dieselbe Arbeit mit  $\Sigma(K.ds)$  bezeichnen, so ist sie nach Gleichung 49) gleich der halben lebendigen Kraft, welche darauf verwendet worden ist. Wir haben also zu setzen:

$$2\Sigma(K.ds) = M^{II} \cdot (v + v_i) \cdot (v - v_i) - M^I \cdot (v + c) \cdot (v_i - c),$$

da nun nach Gleichung 197)  $M^I \cdot (v_i - c) = M^{II} \cdot (v - v_i)$ , und indem wir  $v_i = \frac{M^I c + M^{II} v}{M^I + M^{II}}$  nach Gleichung 197b) setzen, auch

$M^I \cdot (v_i - c) = \frac{M^{II} \cdot M^I}{M^{II} + M^I} \cdot (v - c)$  ist, so folgt, die auf Formveränderung wirkende Arbeit oder die verlorne lebendige Kraft:

$$2\Sigma(K.ds) = \frac{M^{II} \cdot M^I}{M^{II} + M^I} \cdot (v - c) \cdot [(v + v_i) - (v_i + c)]$$

$$198) 2\Sigma(K.ds) = \frac{M^{II} \cdot M^I}{M^{II} + M^I} \cdot (v - c)^2 = \frac{M^{II} \cdot M^I}{M^{II} + M^I} \cdot u^2,$$

worin wir nämlich unter  $u$  die Differenz der Komponenten der Geschwindigkeiten der beiden Systeme, nach der Richtung der betrachteten Koordinatenaxe verstehen. Hierin liegt der Satz:

Wenn zwei Systeme stossend auf einander wirken, und es erleiden für irgend eine Koordinatenaxe die Komponenten der Geschwindigkeiten Aenderungen, so ist die lebendige Kraft, welche in der Richtung dieser Axe auf Formveränderung der beiden Systeme wirkt, gleich dem Produkt aus dem Quadrat der Differenz der Komponenten der Geschwindigkeiten, welche die beiden Systeme vor dem Stosse besaßen, multipliziert mit dem Verhältniß zwischen dem Produkt und der Summe der Massen.

Dies Verhältniß nennt man das harmonische Mittel der Massen.

Die beiden Gleichungen 197a) und 198), und die aus denselben hergeleiteten Gesetze sind die Grundgesetze für die Wirkung zweier festen Systeme aufeinander, wenn dieselben stossend zusammentreffen.

Bestimmung der lebendigen Kraft, welche durch den Stofs auf Formveränderung der Systeme wirkt — Geschwindigkeiten nach Wiederherstellung der Formveränderung.

§ 111. Untersuchen wir nunmehr die auf Formveränderung der beiden Systeme wirkende Arbeit. Es seien  $\lambda^I$  und  $\lambda^{II}$  die linearen Verlängerungen oder Verkürzungen, welche die beiden Systeme in dem Augenblick erlitten haben, in welchem dieselben nach der Richtung der betrachteten Koordinatenaxe die gemeinschaftlichen Geschwindigkeiten  $v_i = c$ , angenommen haben, und zwar sind  $\lambda^I$  und  $\lambda^{II}$  in der Richtung derselben Axe gemessen. Nun ist offen-

bar das Wegelement  $ds$ , welches der Druck der sich der Formveränderung widersetzt, durchläuft

$$ds = d\lambda' + d\lambda''.$$

Nach den im ersten Theile dieses Werkes S. 193 entwickelten Gesetzen, besteht aber die Gleichung:

$$E = \frac{P}{F} \cdot \frac{l}{\lambda},$$

wenn  $E$  den Elasticitäts-Modulus,

$P$  den Druck, welcher auf Verlängerung oder Verkürzung wirkt,

$F$  den Querschnitt des Systems normal zum Druck  $P$ ,

$l$  die ursprüngliche Länge, und

$\lambda$  die Verlängerung oder Verkürzung

bezeichnet.

Hiernach ist:

$$P = \frac{E \cdot F}{l} \cdot \lambda$$

und das Arbeitselement dieser Formveränderung:

$$P \cdot d\lambda = \frac{E \cdot F}{l} \cdot \lambda \cdot d\lambda,$$

folglich die Gesamtleistung, die der Formveränderung von 0 bis  $\lambda$  entspricht:

$$\int_{\lambda}^0 P \cdot d\lambda = \frac{E}{l} \cdot \int_{\lambda}^0 F \cdot \lambda \cdot d\lambda.$$

Wenn  $F$  konstant ist können wir integrieren, und es folgt:

$$199) \int_{\lambda}^0 P \cdot d\lambda = \frac{E \cdot F}{l} \cdot \frac{1}{2} \lambda^2 = \frac{E \cdot F}{l} \cdot \lambda \cdot \frac{1}{2} \lambda = \frac{1}{2} P \cdot \lambda.$$

Hieraus folgt:

Die Arbeit, welche einer gewissen linearen Verlängerung oder Verkürzung eines festen Systems entspricht, ist gleich dem halben Produkt aus dem Druck, welcher der durch diese Formveränderung entstehenden größten Spannung das Gleichgewicht hält in den Werth der Verlängerung oder Verkürzung.

Da aber die Gleichung

$$199a) E = \frac{P}{F} \cdot \frac{l}{\lambda}$$

nur gilt für Verlängerungen oder Verkürzungen innerhalb der Grenze

der vollkommenen Elastizität, so gilt auch das entwickelte Gesetz nur innerhalb dieser Grenzen.

Nun würden wir für vollkommen elastische Systeme, oder so lange überhaupt die Formveränderungen sich innerhalb der Grenze der vollkommenen Elastizität befinden, die Arbeit, welche auf Formveränderung der beiden Systeme wirkt, setzen können

$$\Sigma(K.ds) = \frac{1}{2}(P^I \cdot \lambda^I + P^{II} \cdot \lambda^{II}).$$

Da aber der Druck  $P^I$ , welcher die Verkürzung  $\lambda^I$  bewirkt, offenbar derselbe ist, welcher die Verkürzung  $\lambda^{II}$  bewirkt, so ist  $P^I = P^{II}$  und wenn wir diesen Druck allgemein mit  $P$  bezeichnen, so ist:

$$199b) \Sigma(Kds) = \frac{1}{2}P \cdot (\lambda^I + \lambda^{II}).$$

Wenn wir nach der Gleichung für  $E$  (199a) die Werthe von  $\lambda^I$  und  $\lambda^{II}$  entwickeln, so ergibt sich, indem wir die den beiden Systemen entsprechen Werthe mit Marken bezeichnen:

$$199c) \Sigma(K.ds) = \frac{1}{2}P^2 \cdot \left( \frac{l^I}{E^I F^I} + \frac{l^{II}}{E^{II} F^{II}} \right)$$

und vermöge der Gleichung 198 ergibt sich:

$$199d) P = u \cdot \sqrt{\left( \frac{M^{II} \cdot M^I}{M^{II} + M^I} \right)} \cdot \sqrt{\left[ \frac{E^I F^I \cdot E^{II} F^{II}}{l^I \cdot E^I F^I + l^{II} \cdot E^{II} F^{II}} \right]}.$$

Durch diese Gleichung ist man im Stande, den größten Druck zu bestimmen, welcher, durch den Stofs hervorgerufen, auf Formveränderung der beiden Systeme wirksam ist, so lange man die beiden Systeme als vollkommen elastisch betrachtet.

Ist das eine von beiden Systemen, z. B. das System II, vollkommen hart, so dafs es gar keine Formveränderung erleidet, so ist  $\lambda^{II} = 0$ , und die Entwickelung würde ergeben:

$$199e) P = u \cdot \sqrt{\left( \frac{M^I \cdot M^{II}}{M^I + M^{II}} \right)} \cdot \sqrt{\left( \frac{E^I \cdot F^I}{l^I} \right)}.$$

Wenn dagegen beide Systeme als absolut hart angenommen werden, so würde sich der auf Formveränderung wirkende Druck als unendlich groß ergeben.

Denken wir nunmehr zwei Systeme, die nicht vollkommen elastisch sind, oder setzen wir allgemeiner voraus, die Formveränderungen überschreiten die Grenzen der vollkommenen Elastizität, und es entstehen bleibende Formveränderungen. In diesem Falle werden allerdings auch die Verlängerungen und Verkürzungen Funktionen der Drucke sein, durch welche sie erzeugt werden; aber es ist nicht mehr zulässig, dieselben, wie wir es vermöge der Gleichung

chung  $\lambda = P \cdot \frac{l}{F \cdot E}$  gethan haben, einfach proportional diesen Drucken zu setzen. So lange nun die Abhängigkeit dieser Formveränderungen von den Drucken nicht bekannt ist, kann man auch die Gleichung

$$K \cdot ds = P \cdot (d\lambda^I + d\lambda^{II})$$

nicht integrieren, und die Aufgabe, den auf Formveränderung wirkenden Druck zu bestimmen, bleibt ungelöst.

Näherungsweise mag es zulässig sein die Voraussetzung, dass die Verkürzungen in direktem Verhältniss zu den Drucken stehen, auch noch für Formveränderungen gelten zu lassen, die außerhalb der Grenze der vollkommenen Elastizität liegen, und nur unter dieser Annahme gelten die Gleichungen 199) bis 199e) auch für nicht vollkommen elastische Systeme.

Sobald durch den Zusammenstoß zweier festen Systeme Formveränderung entweder in beiden oder nur in einem von beiden Systemen erfolgt ist, bleibt entweder diese Formveränderung bestehen, oder die Systeme stellen wieder ihre ursprüngliche Form ganz oder theilweise her. Wenn die Formveränderung bestehen bleibt, so ist das auf Formveränderung wirkende Arbeitsmoment durch dieselbe konsumirt, wenn dagegen die Systeme sich wieder ausdehnen, so wird durch diese Ausdehnung eine gewisse Kraft frei und wirkt auf Erzeugung von Geschwindigkeit.

Wenn die durch die Herstellung der ursprünglichen Form wieder frei gewordene Arbeit (wiedergewonnene lebendige Kraft) ein gewisser Theil, etwa  $\varepsilon$ , der auf die Formveränderung verwandten Arbeit ist, so würde die nach Verlauf einer Zeitdauer, welche die Zusammendrückung und Ausdehnung umfasst (Dauer des Stoßes) verlorene Arbeit sich ausdrücken nach Gleichung 198 durch:

$$\begin{aligned} 200) \quad \frac{1}{2} \left( u^2 \cdot \frac{M^I \cdot M^{II}}{M^I + M^{II}} - \varepsilon \cdot u^2 \cdot \frac{M^I \cdot M^{II}}{M^I + M^{II}} \right) \\ = \frac{1}{2} u^2 \cdot \frac{M^I \cdot M^{II}}{M^I + M^{II}} \cdot (1 - \varepsilon). \end{aligned}$$

folglich gelten zur Bestimmung der Geschwindigkeiten vor und nach dem Stoße die Bedingungs-Gleichungen (197 und 198):

$$M^I c + M^{II} v = M^I c_1 + M^{II} v_1$$

$$M^{II} \cdot (v^2 - v_1^2) - M^I \cdot (c_1^2 - c^2) = u^2 \cdot \frac{M^I \cdot M^{II}}{M^I + M^{II}} \cdot (1 - \varepsilon).$$

Wenn wir nun die zweite Gleichung mit  $M^I + M^{II}$  multipli-



ziren, die erste Gleichung quadriren, auf Null bringen, von der ersten abziehen und gehörig ordnen, so ergibt sich:

$$M^{II} \cdot M^I \cdot (v^2 + c^2 - 2v \cdot c) - M^{II} \cdot M^I \cdot (v_i^2 + c_i^2 - 2v_i \cdot c_i) = u^2 \cdot M^I \cdot M^{II} \cdot (1 - \varepsilon),$$

oder, wenn wir mit  $M^{II} \cdot M^I$  dividiren, und beachten, daß  $u^2 = (v - c)^2$  (Gleichung 198) also gleich  $v^2 + c^2 - 2v \cdot c$  ist, so ergibt sich:

$$200a) \quad c_i - v_i = u \cdot \sqrt{\varepsilon}.$$

Aus dieser Gleichung und aus der Gleichung 197a)

$$M^I c + M^{II} v = M^I c_i + M^{II} v_i$$

folgt nun:

$$200b) \quad \begin{cases} v_i = \frac{M^I c + M^{II} v}{M^I + M^{II}} - (v - c) \cdot \frac{M^I}{M^I + M^{II}} \cdot \sqrt{\varepsilon} \\ c_i = \frac{M^I c + M^{II} v}{M^I + M^{II}} + (v - c) \cdot \frac{M^{II}}{M^I + M^{II}} \cdot \sqrt{\varepsilon}. \end{cases}$$

Diese Gleichung lehrt die Geschwindigkeiten finden, welche die beiden Systeme in dem Augenblicke besitzen, wo die durch den Stofs bewirkte Veränderung der Form sich wiederhergestellt hat. Ist diese Wiederherstellung vollständig erfolgt, so ist  $\varepsilon = 1$  zu setzen, ist sie dagegen gar nicht erfolgt, so ist  $\varepsilon = 0$  zu setzen.

Ist die gestofsene Masse  $M^I$  gegen  $M^{II}$  unendlich groß, und ist dieselbe in Ruhe, also  $c = 0$ , so ist:

$$200c) \quad v_i = -v \cdot \sqrt{\varepsilon}; \quad \varepsilon = \left(\frac{v_i}{v}\right)^2.$$

Nach *Newton* \*) ist:

- für Elfenbein . . . . .  $\varepsilon = \left(\frac{9}{9}\right)^2 = 0,79$
- Glas . . . . .  $\varepsilon = \left(\frac{1 \cdot 5}{16}\right)^2 = 0,879$
- Kork, Stahl, Wolle  $\varepsilon = \left(\frac{5}{9}\right)^2 = 0,309,$

wobei vorausgesetzt ist, daß der eine Körper, nämlich der stofsende, die Kugelform, der gestofsene die Plattenform hat.

Im Allgemeinen sind die Gesetze des Stofses und die durch denselben erfolgenden Formveränderungen noch nicht genügend aufgeklärt.

Stofs auf ein festes System, welches um eine fixe Axe rotirt. Maafs für die Stofswirkung.

§ 112. Denken wir ein festes System, welches um eine fixe Axe rotirt; die fixe Axe sei die dritte Axe eines Koordinatensystems, dessen beide anderen Axen in einer Ebene liegen, welche

\*) Weisbach, Ingenieur und Maschinen-Mechanik, Theil I. § 278.

normal zur fixen Axe ist. Wir nehmen einen beliebigen Punkt der fixen Axe als Anfangspunkt der Koordinaten, und es seien  $X, Y, Z$  die Koordinaten des Schwerpunktes.  $M^I$  sei die Masse des rotirenden Systems,  $w$  die Winkelgeschwindigkeit, welche das System besitzt in dem Augenblicke, in welchem ein zweites System, dessen Masse  $M^{II}$  ist, mit der Geschwindigkeit  $v$  auf das rotirende System stößt. Der getroffene Punkt habe die Koordinaten  $x_i, y_i, z_i$  und die Richtung der Geschwindigkeit, mit welcher der Stofs erfolgt, mache mit den drei Axen die Winkel  $\alpha, \beta, \gamma$ .

Der Abstand des getroffenen Punktes von der Drehaxe ist:

$$a) \quad r_i = \sqrt{(x_i^2 + y_i^2)}.$$

Ist  $J_i$  das Trägheitsmoment des rotirenden Systems in Bezug auf die Drehaxe, so ist die auf den Abstand  $r$  reduzierte Masse nach Gleichung 147c), S. 161:

$$b) \quad M_i^I = \frac{J_i}{r_i^2}.$$

Die Peripheriegeschwindigkeit in dem getroffenen Punkte ist  $w r$ , die Richtung derselben bilde mit den drei Axen die Winkel  $\alpha_i, \beta_i, \gamma_i$ , dann ist:

$$c) \quad \begin{cases} \cos \alpha_i = \sin \beta_i = \frac{y_i}{r_i} \\ \cos \beta_i = \sin \alpha_i = \frac{x_i}{r_i} \\ \cos \gamma_i = 0; \quad \gamma_i = 90. \end{cases}$$

Nun denken wir den Stofs in derselben Weise erfolgend, als ob in dem Augenblick des Stofses die reduzierte Masse  $M_i^I$  frei mit der Masse  $M^{II}$  zusammenstieße. Die Komponenten der Geschwindigkeiten der gestofsenen Masse  $M_i^I$  sind nun für die drei Axen:

$$d) \quad \begin{cases} c^I = w r \cdot \cos \alpha_i; & c^{II} = w r \cdot \cos \beta_i; & c^{III} = 0 \\ c^I = w \cdot y_i; & c^{II} = w \cdot x_i. \end{cases}$$

Die Komponenten der stofsenden Masse  $M^{II}$  sind für dieselben Axen:

$$e) \quad v^I = v \cdot \cos \alpha; \quad v^{II} = v \cdot \cos \beta; \quad v^{III} = v \cdot \cos \gamma.$$

Wir behandeln nur den Fall, daß die beiden Systeme sich während des Stofses vollkommen gemeinschaftlich bewegen müssen, daß folglich während des Stofses eine Verschiebung der beiden Systeme nicht möglich sei. Dann ergeben sich nach Gleichung 197b) die gemeinschaftlichen Geschwindigkeiten, welche beide Systeme annehmen müßten, wenn sie beide vollkommen frei wären:

$$201) \left\{ \begin{array}{l} v_i^I = \frac{M_i^I \cdot w \cdot y_i + M^{II} \cdot v \cdot \cos \alpha}{M_i^I + M^{II}} \\ v_i^{II} = \frac{M_i^I \cdot w \cdot x_i + M^{II} \cdot v \cdot \cos \beta}{M_i^I + M^{II}} \\ v_i^{III} = \frac{M^{II} \cdot v \cdot \cos \gamma}{M_i^I + M^{II}} \end{array} \right.$$

Nun ist aber das gestoßene System im Augenblick des Stoßes nicht wirklich frei, sondern es ist gezwungen sich um eine Axe zu drehen, die durch die beiden fixen Punkte geht, es kann also nach der Richtung der fixen Axe gar nicht ausweichen, und es folgt daraus, daß durch die fixen Punkte eine Stoßwirkung in der Richtung der Drehaxe aufgehoben werden muß, welche dem Stoß der Massen  $M^I + M^{II}$  mit der Geschwindigkeit  $v_i^{III}$  entspricht. Die durch die fixen Punkte in der Richtung der ersten Axe aufgehobene Stoßwirkung ist also:

$$201a) W^I = (M_i^I + M^{II}) \cdot v^{III} = M^{II} \cdot v \cdot \cos \gamma.$$

Die beiden andern Komponenten  $v_i^I$  und  $v_i^{II}$  würden eine resultirende Geschwindigkeit geben, welche sich ausdrückt durch:

$$v_u = \sqrt{(v_i^{I2} + v_i^{II2})}$$

und welche mit den beiden Axen die Winkel bildet:  $\alpha_u$  und  $\beta_u$ ; es ist:

$$\cos \alpha_u = \frac{v_i^I}{v_u} = \sin \beta_u;$$

$$\cos \beta_u = \frac{v_i^{II}}{v_u} = \sin \alpha_u.$$

Diese resultirende Geschwindigkeit bilde mit der Peripherie des Kreises, in welchem der getroffene Punkt gezwungen ist sich zu bewegen, den Winkel  $\varepsilon$ ; es ist nach einem bekannten Gesetz der analytischen Geometrie:

$$\cos \varepsilon = \cos \alpha_i \cdot \cos \alpha_u + \cos \beta_i \cdot \cos \beta_u + \cos \gamma_i \cdot \cos \gamma_u$$

oder durch Einsetzung der oben bestimmten Werthe:

$$f) \left\{ \begin{array}{l} \cos \varepsilon = \frac{y_i}{r_i} \cdot \frac{v_i^I}{v_u} - \frac{x_i}{r_i} \cdot \frac{v_i^{II}}{v_u} \\ \sin \varepsilon = \sqrt{(1 - \cos^2 \varepsilon)} = \pm \left( \frac{x_i \cdot v_i^I}{r_i \cdot v_u} - \frac{y_i \cdot v_i^{II}}{r_i \cdot v_u} \right). \end{array} \right.$$

Wenn wir nun die resultirende Geschwindigkeit in zwei Komponenten  $p$  und  $q$  zerlegen, von denen die eine  $p$  in der Richtung der wirklich möglichen Bewegung, d. i. in der Richtung der Peripherie liegt, die andere aber normal dazu ist, so erhalten wir die Werthe:

$$p = v_u \cdot \cos \varepsilon = \frac{y_i}{r_i} \cdot v_i^I + \frac{x_i}{r_i} \cdot v_i^{II},$$

die andere Komponente:

$$q = v_u \cdot \sin \varepsilon = \pm \left( \frac{x_i}{r_i} \cdot v_i^I - \frac{y_i}{r_i} \cdot v_i^{II} \right)$$

oder wenn wir für  $v_i^I$  und  $v_i^{II}$  die obigen Werthe setzen, so ergibt sich, mit Berücksichtigung dafs  $x_i^2 + y_i^2 = r_i^2$  (Gleichung a) ist:

$$201b) \quad \left\{ \begin{aligned} p &= \frac{M_i^I \cdot w r_i + M^{II} \cdot \frac{v}{r_i} \cdot (\cos \alpha \cdot y_i + \cos \beta \cdot x_i)}{M_i^I + M^{II}} \\ q &= \pm \frac{M^{II}}{M_i^I + M^{II}} \cdot \frac{v}{r_i} \cdot (\cos \alpha \cdot x_i - \cos \beta \cdot y_i). \end{aligned} \right.$$

Nennen wir den Winkel, welchen die Richtung der Stofsgeschwindigkeit mit der Richtung der Peripherie bildet, in welcher der getroffene Punkt gezwungen ist, sich zu bewegen  $\delta$ , so ist

$$g) \quad \left\{ \begin{aligned} \cos \delta &= \cos \alpha \cdot \cos \alpha_i + \cos \beta \cdot \cos \beta_i + \cos \gamma \cdot \cos \gamma_i \\ &= \cos \alpha \cdot \frac{y_i}{r_i} + \cos \beta \cdot \frac{x_i}{r_i}, \end{aligned} \right.$$

und daher ist auch:

$$201c) \quad p = \frac{M_i^I \cdot w \cdot r_i + M^{II} \cdot v \cdot \cos \delta}{M_i^I + M^{II}}.$$

Da nun aber das rotirende System auch im Augenblick des Stofses sich nur nach der Richtung der Peripheriegeschwindigkeit bewegen kann, da es also keine Komponente normal zu dieser Richtung besitzen kann, so muß durch die Bedingung, dafs dafs das System eine fixe Axe haben soll die Komponente  $q$  durch die Reaktion dieser fixen Axe aufgehoben werden, und die fixe Axe muß also einer Stofswirkung, die dieser Komponente  $q$  entspricht, das ist einer Stofswirkung

$$201d) \quad W^{II} = \pm q \cdot (M_i^I + M^{II}) = \pm M^{II} \cdot \frac{v}{r_i} \cdot (\cos \alpha \cdot x_i - \cos \beta \cdot y_i)$$

Widerstand leisten. Diese Stofswirkung ist in dem getroffenen Punkte normal zur Peripherie, also radial zu denken.

Der getroffene Punkt kann also in dem Augenblick des Stofses nur die Komponente  $p$  wirklich annehmen; die derselben entsprechende Winkelgeschwindigkeit ist  $w_i = \frac{p}{r_i}$ , das ist:

$$201e) \quad \left\{ \begin{aligned} w_i &= \frac{M_i^I \cdot w + M^{II} \cdot \frac{v}{r_i} \cdot \cos \delta}{M_i^I + M^{II}} \\ &= \frac{M_i^I \cdot w + M^{II} \cdot \frac{v}{r_i^2} \cdot (\cos \alpha \cdot y_i + \cos \beta \cdot x_i)}{M_i^I + M^{II}}. \end{aligned} \right.$$

Es ist mithin der Zuwachs an Winkelgeschwindigkeit, welchen das System erhält:

$$201f) \left\{ \begin{aligned} w' - w &= \frac{M_i^I \cdot w + M^{II} \cdot \frac{v}{r_i} \cdot \cos \delta}{M_i^I + M^{II}} - w \\ &= \frac{M^{II}}{M_i^I + M^{II}} \cdot \left( \frac{v}{r_i} \cdot \cos \delta - w \right). \end{aligned} \right.$$

Die Zeitdauer, in welcher diese Aenderung der Winkelgeschwindigkeit erfolgt mag sehr klein sein, wir mögen dieselbe mit  $\tau$  bezeichnen; wir wollen ferner das Aenderungsmaafs der Winkelgeschwindigkeit für diese kurze Zeit als konstant ansehen, und dasselbe mit  $f_i$  bezeichnen, dann ist nach Gleichung 28):

$$w' - w = \int_{\tau}^0 f_i \cdot d\tau = f_i \cdot \tau,$$

$$202) \text{ folglich } f_i = \frac{w' - w}{\tau} = \frac{M^{II}}{M_i^I + M^{II}} \cdot \left( \frac{v}{r_i} \cdot \cos \delta - w \right) \cdot \frac{1}{\tau}.$$

Nun können wir uns die Aenderung der Winkelgeschwindigkeit auch durch einen Druck hervorgebracht denken, der anstatt des Stofses in dem gestofsenen Punkt während der Zeitdauer  $\tau$  nach der Richtung die Peripherie wirksam gedacht, dieselbe Aenderung der Winkelgeschwindigkeit bedingen würde. Nennen wir diesen Druck  $P$ , so ist sein statisches Moment  $P \cdot r_i$  und wenn  $J_i$  das Trägheitsmoment des Systems ist, so ist auch nach Gleichung 154) und 202):

$$202a) f_i = \frac{P \cdot r_i}{J_i}; \quad P = \frac{f_i \cdot J_i}{r_i} = \frac{w' - w}{\tau} \cdot \frac{f_i}{r_i}.$$

Multiplizieren wir den letzten Werth im Zähler und Nenner mit  $r_i$ , so ergibt sich:

$$202b) P = \frac{w' r_i - w r_i}{\tau} \cdot \frac{J_i}{r_i^2}; \quad P \cdot \tau = (w' r_i - w r_i) \cdot M_i^I.$$

Nun ist  $w' r_i - w r_i$  die Geschwindigkeitsänderung, welche der getroffene Punkt erleidet,  $\frac{J_i}{r_i^2}$  ist die auf den getroffenen Punkt reduzierte Masse (Gleichung b); es ist folglich die Kraft, welche dieselbe Geschwindigkeitsänderung in dem getroffenen System bedingen würde, welche der Stofs erzeugt, proportional dem Produkt aus der Differenz der Geschwindigkeiten vor und nach dem Stofse in die auf den getroffenen Punkt reduzierte Masse. Man nennt dies Produkt das **Maafs für die Stofswirkung**.

Nach der obigen Gleichung ist auch das Maafs für die Stofs-

wirkung gleich dem Produkt aus der Kraft, welche dieselbe Geschwindigkeitsänderung in dem gestofsenen System bedingen würde in die Zeitdauer des Stofses. Unter diesen Modifikationen und Bedingungen lassen sich die Gesetze, welche für Drucke gelten auch für Stofswirkungen anwenden.

Die Kraft  $P$  zerlegen wir nach der Richtung der Axen der  $X$  und der  $Y$  in die beiden Komponenten:

$$h) \quad P \cdot \cos \alpha_i = P \cdot \frac{y_i}{r_i} \quad \text{und} \quad P \cdot \cos \beta_i = P \cdot \frac{x_i}{r_i}.$$

Die Momente dieser Komponenten sind für die beiden Axen der  $X$  und der  $Y$ :

$$i) \quad P \cdot \frac{x_i \cdot z_i}{r_i} \quad \text{und} \quad P \cdot \frac{y_i \cdot z_i}{r_i}.$$

Nun erscheint die Kraft  $P$  als eine auf das System angebrachte Kraft, und es müssen daher ihre Komponenten für die Axen der  $X$  und der  $Y$  sowohl, als ihre Momente für dieselben Axen gleich den Kräftesummen und Momenten der in dem System thätigen Kräfte sein.

Die in dem System thätigen Kräfte sind zunächst die in jedem Massenelement wirksam zu denkenden Drucke, welche ein Aenderungsmaafs der Geschwindigkeit des betrachteten Massenelementes in der Richtung des bei der Drehung durchlaufenen Weg-elementes bedingen. Dieses Aenderungsmaafs ist gleich  $f_i \cdot r$ , wenn  $f_i$  das Aenderungsmaafs der gemeinschaftlichen Winkelgeschwindigkeit, und  $r$  den kürzesten Abstand des Massenelementes von der Drehaxe bezeichnet, und folglich sind diese Drucke  $dm \cdot f_i \cdot r$ . Nennen wir die Koordinaten der betrachteten Massenelemente  $x, y, z$  und die Winkel, welche die Richtung der von denselben durchlaufenen Bogenelemente mit den Axen der  $X$  und der  $Y$  bilden  $\alpha'$  und  $\beta'$ , so ist offenbar wie in Gleichung c):

$$k) \quad \cos \alpha' = \sin \beta' = \frac{y}{r}; \quad \cos \beta' = \sin \alpha' = \frac{x}{r}$$

und es sind folglich die Drucksummen der in den einzelnen Massenelementen thätigen Kräfte für die Richtung der beiden Axen, mit Berücksichtigung der Gleichung 144), S. 153:

$$l) \quad \begin{cases} \Sigma (dm \cdot f_i \cdot r \cdot \frac{y}{r}) = f_i \cdot \Sigma (dm \cdot y) = f_i \cdot M \cdot Y, \text{ und} \\ \Sigma (dm \cdot f_i \cdot r \cdot \frac{x}{r}) = f_i \cdot \Sigma (dm \cdot x) = f_i \cdot M \cdot X, \end{cases}$$

und die Momente für diese beiden Axen:

$$f_i \cdot \Sigma (dm \cdot x \cdot z) \quad \text{und} \quad f_i \cdot \Sigma (dm \cdot y \cdot z).$$

Nun sieht man, dass sowohl die Drucksummen als die Momente der in den einzelnen Massenelementen thätigen Kräfte hier nur abhängig sind von der Gruppierung der Massenelemente, während die Komponenten der auf das System angebrachten Kraft  $P$  und deren Momente nur abhängig sind von  $P$  und von den Koordinaten des gestossenen Punktes. Es ist also nicht nothwendiger Weise Gleichheit zwischen diesen Werthen vorhanden, und es müssen daher in dem System noch gewisse andere Kräfte als thätige Kräfte vorhanden sein, welche mit den in den einzelnen Massenelementen thätigen Kräfte jene Gleichheit herstellen. Diese Kräfte erscheinen als Wirkungen des Stosses auf die Drehaxe.

Wir wollen die Drucksumme dieser Stosswirkung nach der Richtung der ersten Axe mit  $Q_i$  und nach der Richtung der zweiten Axe mit  $Q_{ii}$  bezeichnen, während wir die Momente der Kräftepaare dieser Wirkungen für Drehung in einer Ebene, die normal zur ersten Axe ist mit  $(Ka)'$  und für die Drehung in einer Ebene, die normal zur zweiten Axe ist, mit  $(Ka)''$  bezeichnen. Nun haben wir zufolge der Bedingung, dass die auf das feste System angebrachten Kräfte mit den in dem System thätigen Kräften im Gleichgewicht sein müssen (§§ 66. und 86.) folgende Gleichgewichtsbedingungen:

$$203) \left\{ \begin{array}{l} P \cdot \frac{y_i}{r_i} = f_i \cdot M \cdot Y + Q_i \\ P \cdot \frac{x_i}{r_i} = f_i \cdot M \cdot X + Q_{ii} \\ P \cdot \frac{x_i \cdot z_i}{r_i} = f_i \cdot \Sigma(dm \cdot x \cdot z) + (Ka)' \\ P \cdot \frac{y_i \cdot z_i}{r_i} = f_i \cdot \Sigma(dm \cdot y \cdot z) + (Ka)'' \end{array} \right.$$

Setzen wir für  $f_i$  den Werth der Gleichung 202a), so lassen sich die Werthe von  $Q_i$ ,  $Q_{ii}$ ,  $(Ka)'$  und  $(Ka)''$  entwickeln, nämlich:

$$203a) \left\{ \begin{array}{l} Q_i = P \cdot r_i \cdot \left( \frac{y_i}{r_i^2} - \frac{M \cdot Y}{J_i} \right) \\ Q_{ii} = P \cdot r_i \cdot \left( \frac{x_i}{r_i^2} - \frac{M \cdot X}{J_i} \right) \\ (Ka)' = P \cdot r_i \cdot \left( \frac{x_i \cdot z_i}{r_i^2} - \frac{\Sigma(dm \cdot x \cdot z)}{J_i} \right) \\ (Ka)'' = P \cdot r_i \cdot \left( \frac{y_i \cdot z_i}{r_i^2} - \frac{\Sigma(dm \cdot y \cdot z)}{J_i} \right) \end{array} \right.$$

Setzen wir in diese Gleichungen den Werth von  $P$  aus Gleichung 202a) und multiplizieren wir auf beiden Seiten mit  $\tau$ , so er-

geben sich links die Maasse für die Stofswirkungen auf die Axe, nämlich:

$$203b) \left\{ \begin{array}{l} Q_I \cdot \tau = (w' - w) \cdot J_I \cdot \left( \frac{y_I}{r_I^2} - \frac{M \cdot Y}{J_I} \right) \\ Q_{II} \cdot \tau = (w' - w) \cdot J_I \cdot \left( \frac{x_I}{r_I^2} - \frac{M \cdot X}{J_I} \right) \\ (Ka)' \cdot \tau = (w' - w) \cdot J_I \cdot \left( \frac{x_I \cdot z_I}{r_I^2} - \frac{\Sigma(dm \cdot x \cdot z)}{J_I} \right) \\ (Ka)'' \cdot \tau = (w' - w) \cdot J_I \cdot \left( \frac{y_I \cdot z_I}{r_I^2} - \frac{\Sigma(dm \cdot y \cdot z)}{J_I} \right). \end{array} \right.$$

Bedingungen, unter welchen die Stofswirkungen auf die Axe gleich Null sind. — Mittelpunkt des Stosses.

§ 113. Nach dem vorigen Paragraphen hat die fixe Axe eines rotirenden Systems, auf welches ein anderes in einer gegebenen Richtung stößt, zweierlei Stofswirkungen zu erleiden. Die eine Gruppe dieser Stofswirkungen rührt davon her, daß bestimmte Komponenten der Geschwindigkeit des stofsenden Systems durch das rotirende System, welches gezwungen ist, nur um die gegebene Axe sich zu drehen, aufgehoben werden; die andere Gruppe von Stofswirkungen ist dadurch bedingt, daß die Massenelemente des rotirenden Systems ihre Geschwindigkeit plötzlich ändern, daß dieser Geschwindigkeitsänderung die Massenwiderstände der einzelnen Elemente entgegenwirken, und daß diese Massenwiderstände im Allgemeinen nicht im Stande sind, die durch den Stofs auf das rotirende System angebrachten Kräfte vollständig zu consumiren.

Die erste Gruppe enthält folgende beiden Stofswirkungen:

- 1) Eine Stofswirkung in der Richtung der Axe, welche sich ausdrückt nach Gleichung 201a) durch:

$$W^I = M^{II} \cdot v \cdot \cos \gamma;$$

- 2) Eine Stofswirkung in einer Richtung, die in dem getroffenen Punkt radial ist, und welche sich ausdrückt nach Gleichung 201d) durch:

$$W^{II} = \pm M^{II} \cdot \frac{v}{r_I} \cdot (\cos \alpha \cdot x_I - \cos \beta \cdot y_I).$$

Die erstgenannte Wirkung ist auf Verschieben der Axe gerichtet, die zweite wirkt auf Durchbiegen der Axe in einer Richtung, die in dem getroffenen Punkte radial ist.

Die andere Gruppe der auf die Axe erfolgenden Stofswirkungen ist durch die Gleichungen 203b) zu bestimmen.



Wir wollen nunmehr untersuchen, unter welchen Bedingungen alle diese Stofswirkungen Null werden.

Damit die Stofswirkung  $W^I$  gleich Null werde, muß  $\cos \gamma = 0$  sein; d. h. die Richtung der Geschwindigkeit des stofsenden Systems muß in eine Ebene fallen, die normal zur Drehaxe ist.

Damit die Stofswirkung  $W^{II}$  gleich Null werde, ist die Bedingung zu erfüllen:

$$\cos \alpha \cdot x_i = \cos \beta \cdot y_i$$

$$\frac{\cos \alpha}{\cos \beta} = \frac{y_i}{x_i}$$

Nun ist  $\frac{y_i}{x_i}$  die Cotangente des Winkels, welchen die Peripheriegeschwindigkeit des getroffenen Punktes im Augenblick des Stofses mit der Axe der  $X$  macht, und wenn wir setzen

$$\cotang \alpha_i = \frac{\cos \alpha_i}{\sin \alpha_i} = \frac{\cos \alpha_i}{\cos \beta_i},$$

so folgt als Bedingungs-Gleichung:

$$204) \frac{\cos \alpha}{\cos \beta} = \frac{\cos \alpha_i}{\cos \beta_i} = \cotang \alpha_i,$$

das heißt:

Wenn in dem rotirenden System keine Stofswirkung radial in dem getroffenen Punkte wirksam sein soll, so müssen sich die Cosinus der Winkel, welche die Richtung der Geschwindigkeit des stofsenden Systems mit zwei zur Drehaxe normalen Koordinatenachsen bildet, verhalten, wie die Cosinus der Winkel, welche die Peripheriegeschwindigkeit des rotirenden Systems im Augenblicke des Stofses mit denselben Koordinatenachsen bildet.

Diese Bedingung wird immer erfüllt, wenn die Geschwindigkeit des stofsenden Systems in einer Ebene liegt, welche das im Augenblick des Stofses von dem getroffenen Punkte beschriebene Bogenelement berührt, oder welche normal ist zum kürzesten Abstände des getroffenen Punktes von der Drehaxe.

Man sieht, daß die Bedingungen, unter welchen die Stofswirkungen  $W^I$  und  $W^{II}$  gleich Null werden, lediglich von der Richtung der Geschwindigkeit des stofsenden Systems abhängig sind. Aus der Form der Gleichungen 203b) ergibt sich dagegen sofort, daß die Bedingungen, unter welchen diejenigen Stofswirkungen, welche aus den in dem gestofsenen System thätigen Kräften hervorgehen, gleich Null werden, ganz allein von der Gruppierung der

Massenelemente und von der Lage des getroffenen Punktes gegen die Drehaxe abhängig sind.

Damit nämlich die Gleichungen 203 b) einzeln gleich Null werden, muß sein:

$$204 a) \left\{ \begin{array}{l} \frac{y_i}{r_i^2} = \frac{M \cdot Y}{J_i}; \quad \frac{x_i}{r_i^2} = \frac{M \cdot X}{J_i} \\ \frac{x_i \cdot z_i}{r_i^2} = \frac{\Sigma(dm \cdot x \cdot z)}{J_i}; \quad \frac{y_i \cdot z_i}{r_i^2} = \frac{\Sigma(dm \cdot y \cdot z)}{J_i}. \end{array} \right.$$

Indem wir aus den beiden ersten Gleichungen den Werth von  $r_i^2$  eliminiren, ergibt sich:

$$204 b) \frac{x_i}{y_i} = \frac{X}{Y},$$

da nun  $\frac{x_i}{y_i}$  die Tangente des Winkels ist, welchen der kürzeste Abstand des getroffenen Punktes mit der Axe der  $X$  bildet, und  $\frac{X}{Y}$  die Tangente des Winkels ist, welchen der kürzeste Abstand des Schwerpunktes mit derselben Axe bildet, so ergibt sich als erste Bedingung, unter welcher die Wirkung der Massenwiderstände auf die Axe gleich Null ist, daß diese beiden Abstände parallel sein müssen, oder mit andern Worten, daß der getroffene Punkt in einer Ebene liegen müsse, die durch den Schwerpunkt und durch die Drehaxe geht.

Indem wir die Gleichungen

$$\frac{x_i}{r_i^2} = \frac{M \cdot X}{J_i} \text{ und } \frac{y_i}{r_i^2} = \frac{M \cdot Y}{J_i}$$

quadriren, addiren und beachten, daß  $x_i^2 + y_i^2 = r_i^2$  und  $X^2 + Y^2 = R^2$  ist, wenn wir unter  $R$  den kürzesten Abstand des Schwerpunktes von der Drehaxe verstehen, ergibt sich:

$$204 c) r_i = \frac{J_i}{M \cdot R}.$$

Nun ist  $M \cdot R$  offenbar das statische Moment des rotirenden Systems in Bezug auf die Drehaxe, und folglich ist nach Gleichung 158 a) der Quotient:

$\frac{\text{Trägheitsmoment}}{\text{statisches Moment}}$  gleich dem Abstand des Schwingungspunktes.

Hiernach ergibt sich als zweite Bedingung, unter welcher die Wirkung der Massenwiderstände auf die Drehaxe gleich Null ist, daß der getroffene Punkt einen Abstand von der Drehaxe haben müsse, welcher gleich dem Abstand des Schwingungspunktes des rotirenden Systems von derselben Axe ist.

Es folgt hieraus ferner, daß wenn die Drehaxe durch den

Schwerpunkt geht, unter allen Umständen eine Einwirkung der Massenwiderstände auf die Axe ausgeübt wird.

Damit nun endlich die Kräftepaare gleich Null werden, ist zufolge der Gleichung 204a) noch zu setzen:

$$204 d) \left\{ \begin{array}{l} z_i = \frac{r_i^2}{x_i} \cdot \frac{\Sigma(dm \cdot x \cdot z)}{J_i} \text{ und auch} \\ z_i = \frac{r_i^2}{y_i} \cdot \frac{\Sigma(dm \cdot y \cdot z)}{J_i}. \end{array} \right.$$

Diese beiden Bedingungen für  $z_i$  müssen gleichzeitig erfüllt werden; es ist aber nicht unter allen Umständen möglich, sie gleichzeitig zu erfüllen; die Möglichkeit der Erfüllung beider Bedingungen, und folglich die Möglichkeit, daß die Kräftepaare, welche durch die Massenwiderstände sich bilden, und welche auf Kippen der fixen Axe wirken, gleich Null seien, ist bestimmt durch die Gleichung:

$$\frac{x_i}{y_i} = \frac{\Sigma(dm \cdot x \cdot z)}{\Sigma(dm \cdot y \cdot z)}.$$

Diese Bedingung findet unter andern statt:

- 1) wenn  $x_i = y_i$  und  $\Sigma(dm \cdot x \cdot z) = \Sigma(dm \cdot y \cdot z)$  ist; und dies wird erfüllt, wenn das rotirende System zwei Ebenen der Symmetrie hat, welche sich in der Drehaxe schneiden, und so liegen, daß der getroffene Punkt gleich weit von beiden entfernt ist.  $z$  ist für diesen Fall unbestimmt.
- 2) wenn  $\Sigma(dm \cdot x \cdot z) = 0$  und  $\Sigma(dm \cdot y \cdot z) = 0$  ist; in diesem Falle ist  $z$  gleich Null, d. h. der getroffene Punkt muß in der Ebene liegen, in welcher die Koordinatenaxen liegen, für welchen die eben genannten Werthe gleich Null sind. Dieser Fall findet statt, wenn die Drehungsaxe eine Hauptaxe des Systems ist (§ 88. S. 175), und wenn der getroffene Punkt in derjenigen zur Drehaxe normalen Ebene liegt, in welcher auch der Schwerpunkt liegt. Denn nehmen wir den Durchschnittspunkt dieser Ebene mit der Drehungsaxe als Anfangspunkt der Koordinaten, so ist  $z_i = 0$  und nach § 88. S. 174 auch

$$\Sigma(dm \cdot x \cdot z) = 0 \text{ und } (\Sigma dm \cdot y \cdot z) = 0.$$

Derjenige Punkt eines rotirenden Systems, welcher, wenn er von einem stofsenden System getroffen wird, keine Stosswirkungen durch die Massenwiderstände auf die Drehaxe bedingt, heisst der Mittelpunkt des Stosses.

Damit ein Mittelpunkt des Stosses vorhanden sei, müssen die

Bedingungen der Gleichung 204d) gleichzeitig erfüllt werden; außerdem gilt für die Lage des Mittelpunktes des Stosfes Folgendes:

- 1) derselbe liegt in einer Ebene, die durch die Drehaxe und durch den Schwerpunkt gelegt werden kann (Gleichung 204b);
- 2) in dieser Ebene hat er von der Drehaxe denselben Abstand, welchen der Schwingungsmittelpunkt des Systems besitzt (Gleichung 204c);
- 3) ist die Drehungsaxe eine Hauptaxe, so fällt der Mittelpunkt des Stosfes mit dem Schwingungsmittelpunkt zusammen, d. h. er liegt in der kürzesten Entfernung des Schwerpunktes von der Drehungsaxe (Gleichung 204d).

Damit überhaupt keine Stosfwirkung auf die Drehaxe erfolge, müssen für die Richtung der Geschwindigkeit des stossenden Systems folgende Bedingungen erfüllt werden:

- 1) die Richtung der Geschwindigkeit muß durch den Mittelpunkt des Stosfes gehen;
- 2) dieselbe muß normal sein zu der Ebene, welche durch die Drehaxe und durch den Schwerpunkt gelegt werden kann. Dies folgt aus den Gesetzen, welche wir für die Bedingungen hergeleitet haben, unter welchen  $W^I$  und  $W^{II}$  gleich Null werden (S. 268).