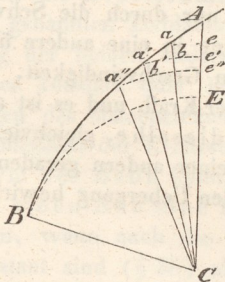


Prinzip der konstanten Leistungen, wenn der konstante Druck stets durch denselben Punkt geht.

§ 53. Der Satz des vorigen Paragraphen läßt sich noch auf eine allgemeinere Form bringen, und gewinnt dann folgende Gestalt:

Bewegt sich ein Massenelement unter dem Einfluß mehrerer Kräfte in einer Kurve, und es existirt ein Punkt, für welchen der resultirende Druck (§ 46. S. 54) konstant ist, so ist auch die Leistung, der Gewinn an lebendiger Kraft und die Geschwindigkeits-Änderung konstant, welche für das Massenelement Statt finden, indem dasselbe seine Entfernung von jenem Punkte um ein bestimmtes Stück ändert, und zwar drückt sich immer die Leistung für eine bestimmte Zeit aus durch das Produkt aus dem konstanten Druck in die Differenz der Entfernung von jenem Punkte, welche das Massenelement am Anfange und am Ende der Zeit besitzt: die Kurve, welche während dieser Zeit durchlaufen wird, mag eine beliebige Form haben.

Denn es bewege sich das Massenelement in der Kurve  $AB$  so, daß der resultirende Druck für den Punkt  $C$  konstant  $= dK$  ist, nehmen wir auf der Kurve  $AB$  unendlich kleine Wegstücken an,  $Aa, aa', a'a'' \dots$  und beschreiben aus  $C$  mit den Abständen  $aC, a'C \dots BC$  Kugelflächen, welche  $AC$  in den Punkten  $e, e', e'' \dots E$  schneiden, so ist für ein unendlich kleines Wegstück  $Aa$  das Kugелеlement  $ae$  als eben,  $Ae$  aber als normal zu dieser Ebene, und der konstante Druck  $dK$  als parallel mit  $AC$  wirkend anzusehen, das Leistungselement, welches auf das Massenelement wirkt, indem



dasselbe von  $A$  nach  $a$  sich bewegt, drückt sich also nach dem vorigen Satze aus durch  $dK \cdot Ae$ , welche Gestalt auch immer das Kurvenelement  $Aa$  haben mag. Ebenso läßt sich zeigen, daß das Leistungselement für die Bewegung von  $a$  nach  $a'$  gleich  $dK \cdot ab = dK \cdot ee'$  etc. ist; es ist folglich die Leistung der stets durch den Punkt  $C$  gehenden konstant wirkenden Kraft, indem das Massenelement sich von  $A$

nach  $B$  bewegt, gleich:  $\Sigma(dK.Ae')$  und da  $dK$  für alle Elemente konstant ist, auch gleich:

$$dK \cdot \Sigma(Ae) = dK \cdot AE = dK(AC - CE) = dK \cdot (AC - BC),$$

das ist, was zu beweisen war.

Dieser Fall kommt auf den des vorigen Paragraphen zurück, wenn man annimmt, daß der Punkt  $C$  unendlich weit entfernt liegt, die Richtungen nach  $C$  also alle als parallel angesehen werden können.

Geht die Richtung einer Kraft stets durch einen bestimmten Punkt, so pflegt man diesen Punkt den Mittelpunkt der Kraft zu nennen.

Bewegung eines Massenelements durch Gleichgewichtslagen. — Stabiles, labiles Gleichgewicht.

§ 54. Bewegt sich ein Massenelement unter dem Einfluß beliebiger Kräfte in einer gewissen Kurve, so setzt dies immer voraus, daß die Kräfte nicht in allen aufeinander folgenden Lagen des Massenelements im Gleichgewicht sind, denn wäre dies der Fall, so müßte (§ 38) die Bahn eine gerade Linie sein.

Wenn jedoch bei der Bewegung eines Massenelements in einer Kurve die Kräfte in irgend einem Punkte durch eine Gleichgewichtslage gehen, d. h. wenn für irgend einen Punkt die resultierende Leistung aus sämtlichen Kräften Null wird, so ist in diesem Punkte die Geschwindigkeit des Massenelements ein Maximum oder ein Minimum.

Denn, zerlegen wir die Leistung sämtlicher Kräfte nach drei zu einander normalen Richtungen, so ist nach Gleichung 54) S. 32 in jedem Augenblick:

$$dm \cdot c \, dc = dm \, c_i \, dc_i + dm \, c_{ii} \, dc_{ii} + dm \, c_{iii} \, dc_{iii},$$

wenn  $c$  die resultierende Geschwindigkeit,  $c_i$ ,  $c_{ii}$ ,  $c_{iii}$  die Geschwindigkeiten nach der Richtung der drei Axen bezeichnen. Nun ist offenbar die resultierende Geschwindigkeit ( $c$ ), mit welcher sich das Massenelement bewegt, in dem Augenblick ein Maximum oder Minimum, wo ihr Differenzial  $dc$  gleich Null wird, d. h. wenn die Gleichung erfüllt wird:

$$dc = \frac{dm \, c_i \, dc_i + dm \, c_{ii} \, dc_{ii} + dm \, c_{iii} \, dc_{iii}}{dm \, c} = 0,$$

oder:

$$dm \, c_i \, dc_i + dm \, c_{ii} \, dc_{ii} + dm \, c_{iii} \, dc_{iii} = 0.$$