

heit; da aber (zufolge 25) $\frac{s}{t} = c$ ist, so kann man allgemein die Geschwindigkeit auch definiren als den Weg, welchen ein Punkt in einer Zeiteinheit zurücklegen würde, falls er von irgend einem Augenblick ab sich gleichförmig bewegte.

Geschwindigkeits-Aenderung; Veränderte Bewegung, Acceleration.

§ 16. Wir haben oben gesehen, daß, wenn auf einen Punkt eine Kraft allein einwirkt, oder, wenn mehre Kräfte, welche nicht im Zustande des Gleichgewichts sich befinden, auf den Punkt einwirken, eine gleichförmige Bewegung nicht stattfinden kann. Es wird vielmehr in diesem Falle das Wegelement ds in jedem Zeitelement ein anderes sein. Die Bewegung eines Punktes unter diesen Umständen nennen wir eine ungleichförmige oder eine veränderte. Da zufolge der Gleichung 24) ds sich ausdrückt durch:

$$ds = c \cdot dt,$$

so muß, da dt absolut konstant ist, die Veränderung, welche durch den Einfluß jener mechanischen Kräfte erzeugt wird, sich auf den Werth c beziehen. Das heißt: die Veränderungen, welche mechanische Kräfte in dem Beharrungszustande eines Körpers hervorbringen, lassen sich als Geschwindigkeitsänderungen ansehen. Das Aenderungselement $d\varphi$ einer mechanischen Kraft ist hiernach nichts anders, als die Geschwindigkeitsänderung, welche die Kraft einem Massenelement in einem Zeitelement zu ertheilen vermag. Nennen wir dieselbe dc , so ist $d\varphi = dc$ und nach S. 10 No. 1):

$$d\varphi = dc = f \cdot dt;$$

es ist folglich die Geschwindigkeit c nach Verlauf einer gewissen Zeit t , oder die Endgeschwindigkeit für die Zeit t :

$$26) \quad c = \sum f \cdot dt.$$

Das veränderliche Wegelement ds drückt sich hiernach aus (24) durch:

$$27) \quad ds = (\sum f \cdot dt) dt.$$

Ist f eine Funktion von t , so ist:

$$28) \quad c = \int f \cdot dt$$

$$29) \quad ds = \left(\int f \cdot dt \right) dt,$$

und es ändern sich folglich die in den einzelnen Zeitelementen stattfindenden Geschwindigkeiten nach dem Gesetze des Werthes $\int f \cdot dt$.

Wenn man dagegen eine konstant wirkende Kraft betrachtet (S. 10), so findet man:

$$30) \quad c = ft.$$

$$31) \quad ds = c \cdot dt = ft \cdot dt,$$

d. h. bei konstant wirkenden mechanischen Kräften ändern sich die Geschwindigkeiten wie die Zeiten. Erfolgt die Bewegung nach diesem Gesetz, so nennen wir sie eine gleichmäfsig veränderte Bewegung, und zwar eine gleichmäfsig beschleunigte, wenn die Geschwindigkeiten wachsen, und eine gleichmäfsig verzögerte, wenn die Geschwindigkeiten fortwährend abnehmen. Erfolgt eine veränderte Bewegung nach einem andern Gesetze, so nennen wir sie eine ungleichmäfsig veränderte, und zwar bei fortwährendem Wachstum der Geschwindigkeiten eine ungleichmäfsig beschleunigte, bei fortwährender Abnahme der Geschwindigkeiten eine ungleichmäfsig verzögerte. Das Aenderungsmafs f nennt man bei mechanischen Kräften auch wohl die Acceleration oder die Beschleunigung, beziehlich Verzögerung.

Aus den Gleichungen 24), 29) und 31) ergibt sich der Gesamtweg s für eine bestimmte Zeit t :

für den allgemeinsten Fall:

$$32) \quad s = \Sigma(c \cdot dt),$$

d. h. man hat jedes Zeitelement mit der Geschwindigkeit, welche während desselben stattgefunden, zu multiplizieren, und die Produkte zu summiren.

Ist $c = \int f \cdot dt$ (28), so folgt aus 29):

$$33) \quad s = \int (\int f \cdot dt) dt.$$

und endlich für eine konstant wirkende Kraft, also für die gleichmäfsig veränderte Bewegung:

$$34) \quad s = \int_{t'}^t ft \cdot dt = \frac{1}{2}f(t^2 - t'^2),$$

worin s den Weg bezeichnet, welcher während der Zeitdauer $(t - t')$ zurückgelegt wird.

Gleichmäfsig veränderte Bewegung.

§ 17. Die gleichmäfsig veränderte Bewegung ist in der Mechanik von besonderer Wichtigkeit. Es mögen daher die eben gefundenen Resultate nebst einigen leicht herzuleitenden hier zusammengestellt werden.