

Auflösung durch eine Substitution von der Form  $\frac{A}{B} = \text{tang } \lambda$ , wobei  $\lambda$  gewöhnlich eine einfache geometrische Bedeutung hat.

Gauss'sche Gleichungen.

$$\left. \begin{aligned} \sin \frac{a}{2} \cos \frac{\beta - \gamma}{2} &= \sin \frac{b + c}{2} \sin \frac{\alpha}{2} \\ \sin \frac{a}{2} \sin \frac{\beta - \gamma}{2} &= \sin \frac{b - c}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \\ \cos \frac{a}{2} \cos \frac{\beta + \gamma}{2} &= \cos \frac{b + c}{2} \sin \frac{\alpha}{2} \\ \cos \frac{a}{2} \sin \frac{\beta + \gamma}{2} &= \cos \frac{b - c}{2} \cos \frac{\alpha}{2} \end{aligned} \right\} \quad (12)$$

Durch Division findet man  $\frac{\beta + \gamma}{2}$  und  $\frac{\beta - \gamma}{2}$ , sowie  $\frac{b + c}{2}$  und  $\frac{b - c}{2}$  und damit  $\beta$  und  $\gamma$  sowie  $b$  und  $c$ .

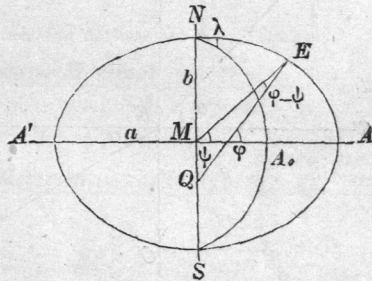
### § 2. Feste Punkte und feste Richtungen auf der Erde.

Lage eines Punktes auf der Erdoberfläche. Die Erdoberfläche ist ein Umdrehungsellipsoid von geringer Abplattung (Fig. 1.), dessen Quadrant  $AN$  etwa  $= 10\,000\,000$  m, und dessen Abplattung  $\frac{a - b}{a}$  etwa  $= \frac{1}{299}$  ist. Für viele

Zwecke ist es hinreichend genau, die Erde als eine Kugel vom Halbmesser  $6\,370\,000$  m zu betrachten.

Auf einem Meridian  $NEA$  der Erde wird ein Punkt  $E$  bestimmt durch seine geographische Breite  $\varphi$ , d. h. durch den Winkel, welchen die Normale  $EQ$  mit der grossen Achse  $MA$  macht; eine andere Punktbestimmung im Meridian erhält man durch die geocentrische Breite  $\psi$ , d. h. den Winkel, welchen die Linie  $EM$  von  $E$  nach dem Erdmittelpunkt  $M$ , mit der grossen Achse  $MA$  bildet. Die Differenz der Winkel  $\varphi$  und  $\psi$  ist durchaus nicht unbedeutend, sie hat in runden Zahlen etwa folgende Werthe:

Fig. 1. Das Erdellipsoid.



$\varphi = 0^\circ$	$\varphi - \psi = 0'$	$\varphi = 45^\circ$	$\varphi - \psi = 12'$
$\varphi = 15^\circ$	$\varphi - \psi = 6'$	$\varphi = 60^\circ$	$\varphi - \psi = 10'$
$\varphi = 30^\circ$	$\varphi - \psi = 10'$	$\varphi = 75^\circ$	$\varphi - \psi = 6'$
$\varphi = 45^\circ$	$\varphi - \psi = 12'$	$\varphi = 90^\circ$	$\varphi - \psi = 0'$

(vgl. J. Handb. d. Verm. II S. 31 und 51).

Die gegenseitige Lage zweier Meridiane wird bestimmt durch den Längenunterschied  $\lambda$ , welcher entweder als Winkel  $A_0NA$  am Pol  $N$ , oder als Bogen  $A_0A$  auf dem Aequator zur Anschauung kommt.

Unter Voraussetzung eines festen Anfangsmeridians  $NA_0$  (z. B. Meridian von Greenwich) ist somit ein Punkt auf der Erdoberfläche vollständig

bestimmt durch seine geographische Breite  $\varphi$  und durch seine geographische Länge  $\lambda$ .

Feste Richtungen in einem Punkte der Erdoberfläche (Fig. 2.).

Die erste Hauptrichtung ist die Normale  $EQ$ , welche durch die

Fig. 2. Hauptrichtungen.

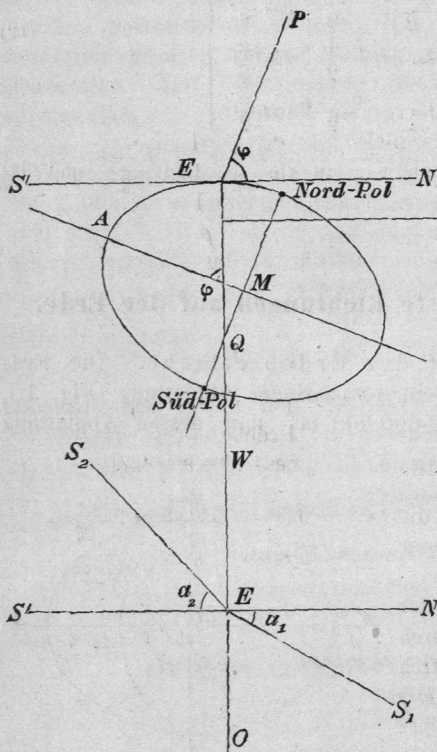
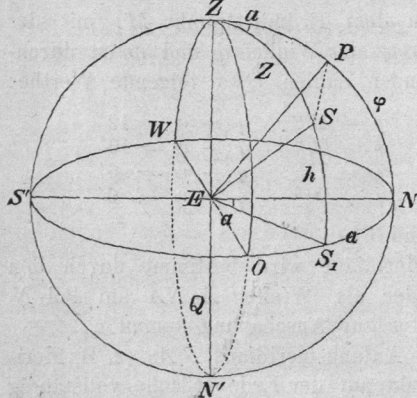


Fig. 3. Azimut  $a$  und Höhe  $h$ .



Schwerkraft bestimmt wird, jede in  $E$  rechtwinklig zu  $EQ$  gelegte Richtung heisst eine Horizontale (durch die Libelle bestimmt). Der Inbegriff aller Horizontalen, d. h. die Berührungsebene in  $E$ , heisst der Horizont.

In der Horizontalebene, welche im unteren Theile von Fig. 2. besonders gezeichnet ist, erhält man durch die Beziehung zum Meridian zwei weitere Hauptrichtungen, die Nord-Südlinie  $NS'$ , in übertragenem Sinne selbst wieder Meridian genannt, und die West-Ostlinie  $WO$ . In der Horizontalebene wird ein Strahl  $ES_1$  oder  $ES_2$  festgelegt durch sein Azimut, welches vom Meridian, entweder von Nord nach Ost  $= a_1$ , oder von Süd nach West  $= a_2$  gezählt wird.

Ein von  $E$  ausgehender Strahl  $ES$ , welcher nicht in der Horizontalebene liegt, wird bestimmt durch das Azimut seiner Projection  $ES_1$  auf die Horizontalebene und durch den Höhenwinkel  $S_1ES$ , welchen der Strahl  $ES$  mit seiner Horizontalprojektion  $ES_1$  bildet.

Mit der in § 1. S. 1 erwähnten Himmelskugel als Anschauungsmittel haben wir alle bisher behandelten Richtungen in der perspectivisch gezeichneten Fig. 3. zusammengestellt.

$E$  ist ein Beobachtungspunkt der Erdoberfläche,  $EQ$  ist die Normale, entsprechend Fig. 1. und Fig. 2.,  $NO S' W$  und  $S_1$  sind dieselben wie in Fig. 2. Die Normale  $EQ$  gibt nach oben verlängert

am Himmel das Zenit  $Z$  und unten das Nadir  $N'$ . Durch einen Punkt  $S$  des Himmels wird der Verticalkreis  $ZSS_1$  gelegt, wodurch das Azimut  $a$  von  $S$  in dreierlei Form sich zeigt, nämlich als Winkel  $NES_1$  im Horizont, oder als Bogen  $NS_1$  des Horizontkreises  $NOS'W$ , endlich als Winkel  $NZS$  am Zenit.  $S_1ES = h$  ist die Höhe von  $S$ , deren Complement  $ZES = z$  Zenitdistanz genannt wird.

Von den verschiedenen durch  $EZ$  gehenden Verticalkreisen, deren einer,  $ZSS_1$  bereits erwähnt wurde, und zu welchen auch der Meridian  $NZS'$  gehört, führt der von West nach Ost gerichtete,  $WZO$  noch einen besonderen Namen, derselbe heisst der „erste Vertical“.

Zieht man von  $E$  aus eine Parallele mit der Erdachse, d. h. mit der Geraden  $MN$  in Fig. 1., so erhält man in Fig. 3. die Richtung  $EP$ , und damit den Himmelspol  $P$ , woraus in Verbindung mit Fig. 2. folgt, dass die Polhöhe  $NEP$  gleich der geographischen Breite  $\varphi$  ist. Zieht man noch die Verbindung  $PS$ , so erhält man in Fig. 3. das wichtige Dreieck  $ZPS$ , welches später besonders behandelt werden wird. (§ 4.)

#### Verschiebung des Horizontes. (Fig. 4.)

Nach der bisherigen Erklärung versteht man unter dem Horizont eines Punktes  $E$  die in diesem Punkte an die Erdoberfläche gelegte Berührungsebene  $EH'$ . Da jedoch der Erdhalbmesser sehr klein ist im Vergleich mit den Entfernungen der Himmelskörper, so empfiehlt es sich für viele Zwecke, die Horizontebene mit sich selbst parallel in den Erdmittelpunkt zu verschieben, so dass sie die Lage  $MH$  annimmt, und man nennt dann

$EH'$  den scheinbaren  
Horizont,

$MH$  den wahren Horizont,  
und sofern man nicht die Verschiebung geradezu vernachlässigen kann, hat man für gegenseitige Reduktion vom scheinbaren auf den wahren Horizont und umgekehrt Sorge zu tragen.

Die Benennungen „scheinbar“ und „wahr“ (englisch *apparent* und *true*), welche in ähnlichem Sinne auch sonst in der Astronomie vorkommen, sind nach unserer vorstehenden Entwicklung eigentlich nicht gerechtfertigt, man wäre eher versucht,  $EH'$  den wahren Horizont und  $MH$  einen fingierten Horizont zu nennen; die Benennungen sind jedoch dadurch entstanden, dass man in den Hauptrechnungsformeln alles auf den „wahren“ Horizont  $MH$  beziehen muss, während der „scheinbare“ Horizont nur vorübergehend bei den Beobachtungen gebraucht wird.

Eine mehr treffende Bezeichnung statt „wahr“ ist „geocentrisch“, z. B. eine geocentrische Mondsdistanz ist eine solche, wie sie ein im Mittelpunkt der Erde befindlicher Beobachter sehen würde.

Fig. 4. Scheinbarer Horizont und Wahrer Horizont.

