

NEUE PROFESSORINNEN UND PROFESSOREN



© Wille

J Ich habe keine besondere Begabung, sondern bin nur leidenschaftlich neugierig.

Albert Einstein

Christof Sommitsch

ist seit 1. März 2009 Universitätsprofessor für Werkstoffkunde und Schweißtechnik: „An unserem Institut optimieren wir die Gebrauchseigenschaften von maschinenbaulichen Komponenten durch Werkstoff- und Prozessentwicklung, speziell in der Fügetechnik. Dazu verwenden wir die Modellierung und Simulation, sowie die modernsten experimentellen und strukturanalytischen Methoden.“

Geboren: 28. Dezember 1966

Ausbildung:

- 1986 – 1995 Studium der Werkstoffwissenschaften, Montanuniversität Leoben
- 1999 Promotion zum Doktor der technischen Wissenschaften, TU Graz
- 2006 Habilitation für das Fach Werkstoffmodellierung und Simulation, Montanuniv. Leoben

Beruflicher Werdegang:

- 1995 – 1999 Wissenschaftlicher Angestellter, Christian Doppler Laboratorium für Computermodellierung werkstoffkundlicher Vorgänge und Verarbeitungstechnologien, TU Graz
- 1999 – 2004 Projektleiter, Forschung und Entwicklung, Böhler Edelstahl GmbH, Kapfenberg
- 2004 – 2008 Lehrbeauftragter an der Fachhochschule Joanneum, Studiengang Luftfahrt
- 2004 – 2009 Privatdozent und Stellvertretender Leiter, Lehrstuhl für Umformtechnik, Montanuniversität Leoben
- seit 2006 Leiter des Christian Doppler Laboratoriums für Werkstoffmodellierung und Simulation, Montanuniversität Leoben, ab 2009 TU Graz
- seit 2009 Universitätsprofessor und Vorstand des Institutes für Werkstoffkunde und Schweißtechnik an der TU Graz

Persönliches:

- Freizeit/Hobbys: Segeln, Posaune, Flügelhorn

Familie:

- verheiratet mit Elisabeth Sommitsch, 2 Kinder (Annemarie, 9 Jahre und Matthias, 7 Jahre)



© TU Graz

Gerhard Reitmayr

ist seit 1. Juni 2009 Universitätsprofessor für Augmented Reality am Institut für Maschinelles Sehen und Darstellen: „Der Fokus meiner Forschungsarbeiten liegt im Thema Augmented Reality, der Verbindung von computergenerierten Eindrücken mit der Wirklichkeit. Dabei kommen Methoden der Computer Graphik und Computer Vision zum Einsatz, um eine realistische visuelle Einbindung von Computer Modellen in Bilder der realen Umgebung zu ermöglichen.“

Geboren: 25. November 1974

Ausbildung:

- 1993 – 2000 Studium der Technischen Mathematik an der TU Wien
- 2000 – 2004 Doktoratsstudium Informatik an der TU Wien
Promotion zum Thema „On Software Design for Augmented Reality“
- 2000 – 2005 Forschungsassistent an der TU Wien
- 2005 – 2009 PostDoc am Department of Engineering der Univ. of Cambridge, UK

Beruflicher Werdegang:

- 1998 – 2001 Senior Application Engineer bei uma information technology in Wien
3D Visualisierung in Web-basierten System, 3D User Interfaces
- 2000 – 2005 Forschungsassistent an der TU Wien
Mobile Augmented Reality, Software Design für Interaktive Systeme
- 2003 – 2005 Vortragender an der TU Wien
- 2005 – 2009 Research Associate (PostDoc) am Department of Engineering der University of Cambridge, UK. Computer Vision für Verfolgung (Tracking) von Objekten und Kamerapositionen in Echtzeit, mit Anwendungen für Augmented Reality und User Interfaces

Persönliches:

- Freizeit/Hobbys: Alles in den Bergen, wie Wandern, Klettern, Snowboarding
Weiters: Klavierspielen, Schwimmen und Filme