

dg - ergänzungsprüfung

beisleck

Solltest Du als Absolvent einer AHS oder einer sonstigen Schule keinen Unterricht in Darstellender Geometrie genossen haben (natürlich mit entsprechender Prüfung), so benötigst Du bis spätestens zu Beginn des 3.Semesters den erfolgreichen Abschluß der DG-Ergänzungsprüfung. Solltest Du an einer Höheren Schule nach der 8.Schulstufe DG als Freifach im Ausmaß von mindestens 4 Wochenstunden positiv belegt haben, so mußt Du die DG-Ergänzungsprüfung **nicht** machen.

Falls Du die Studienrichtung Techn. Mathematik, bzw. Physik oder Chemie studierst, brauchst Du **keine** DG-Ergänzungsprüfung.

Als Hilfestellung gibt es im Wintersemester einen Vorbereitungskurs, den zu besuchen wir sehr empfehlen. (Inskribieren nicht vergessen! Inskriptionsnummern 509.061 und 509.062 in das Formular eintragen! Genauere Informationen findest Du auf dem Anschlagbrett des DG-Institutes in der Neuen Technik, 3.Stock, neben der Haupttreppe).

(natürlich ohne Gewähr,
man kann ja nie wissen...)

Braun de Praun
Morellenfeldg. 22
Tel.: 32 0 93
tägl. 8 - 2 Uhr
So Ruhetag

Altstadtbeisl
Mehlplatz 1
Tel.: 78 702
Mo. - Fr.: 11 - 24
Sa., So.: 18 - 24

Koburg
Zinzendorfsgasse 5
Tel.: 33 402
Di. - Sa.: 10 - 24
So., Mo.: 15 - 24

Bachwirt
Ehlergasse 2
Tel.: 31 482
Mi. - Fr., So., Mo.,
10 - 24
Sa.: 10 - 14
Di.: Ruhetag

Kreuzwirt
Saumgasse 39
Rosenberg
Tel.: 63 79 62
Di.: Ruhetag

Gambrinskeller
Färbergasse 6 - 8
Tel.: 80 243
Mo. - Fr. bis 24
Sa. bis 15
So. Ruhetag

Cafe Philipp
Krenngasse 38
Tel.: 74 0 10

Asia
Färbergasse 7
Tel.: 73 144
tägl. 11.30 - 14.30
u. 17.30 - 23.30

Corti
Münzgrabenstraße 17
Tel.: 73 418
Mo. - Fr.:
11.30 - 14 und
17 - 23
Sa., So.: Ruhetag

Prinz Koburg
Zinzendorfsgasse 5
Tel.: 33 402

Giradikeller
Leonhardstraße 28
Tel.: 32 96 52

Theatercafé
Mandellstraße 11
Tel.: 75 365



kino

Der anspruchsvolle
(-lose) Film:
KIZ: Friedrichg. 24
beim Augarten

Rechbauerkino:
Rechbauerstr. 6

Geidorfkino:
Geidorfplatz 1

Kinemathik:
Uni, Hörsaal A
siehe Anschläge Uni

Bahnhof-Non Stop
Tel.: 91 12 76